

Anleitung

- Deckel abnehmen und eine 9V-Batterie einsetzen.
- Im Smartphone WLAN-Netze scannen und mit **MasterMind BS** verbinden.
- den im Deckel vorhandenen QR-Code scannen oder den Internet-Browser starten und die Adresse 192.168.4.1 eingeben.

Im Spiel MasterMind musst Du einen geheimen und zufälligen Farbcode ermitteln. Dieser Code besteht aus vier unterschiedlichen Farben.

Tipp auf eine Farbe der unteren Farb-Auswahl, um diese Farbe in die obere Testreihe einzutragen.

Hast Du Dich bei einer Eingabe vertan, tipp in der oberen Testreihe auf das Feld, das Du ändern möchtest. Wenn Du jetzt auf die entsprechende Farbe in der unteren Farb-Auswahl tippst, wird diese Farbe in das gewählte Testfeld eingetragen. Der graue Balken unter dem Eingabefeld zeigt das aktive Feld.

Wenn Du alle Felder mit Farben ausgefüllt hast, kannst Du auf die untere Taste **Eingabe checken** tippen. Deine Eingabe wird in die Ergebnisliste eingetragen und mit dem geheimen Farb-Code verglichen.

Rechts neben dem Code in der jeweiligen Reihe der Ergebnisliste wird in vier kleinen Feldern folgendes angezeigt:

-> **grüne** Felder zeigen an, dass Du die Anzahl entsprechend vieler richtiger Farben eingegeben hast, die auch an die richtige Position gesetzt wurden.

-> **orange** Felder zeigen an, dass Du entsprechend viele richtige Farben eingegeben hast, die aber nicht an die richtige Position gesetzt wurden.

-> **schwarze** Felder zeigen an, dass entsprechend viele Farben nicht im Code vorhanden sind.

Achtung: diese Ergebnisfelder zeigen **nicht** an, für welche der vier Farben sie gelten. Das musst Du selbst herausbekommen.

Du hast entsprechend der Ergebnisliste 8 Versuche zur Verfügung, um den Farb-Code zu entschlüsseln.

Hast Du es geschafft, erhältst Du die Final-Koordinate.

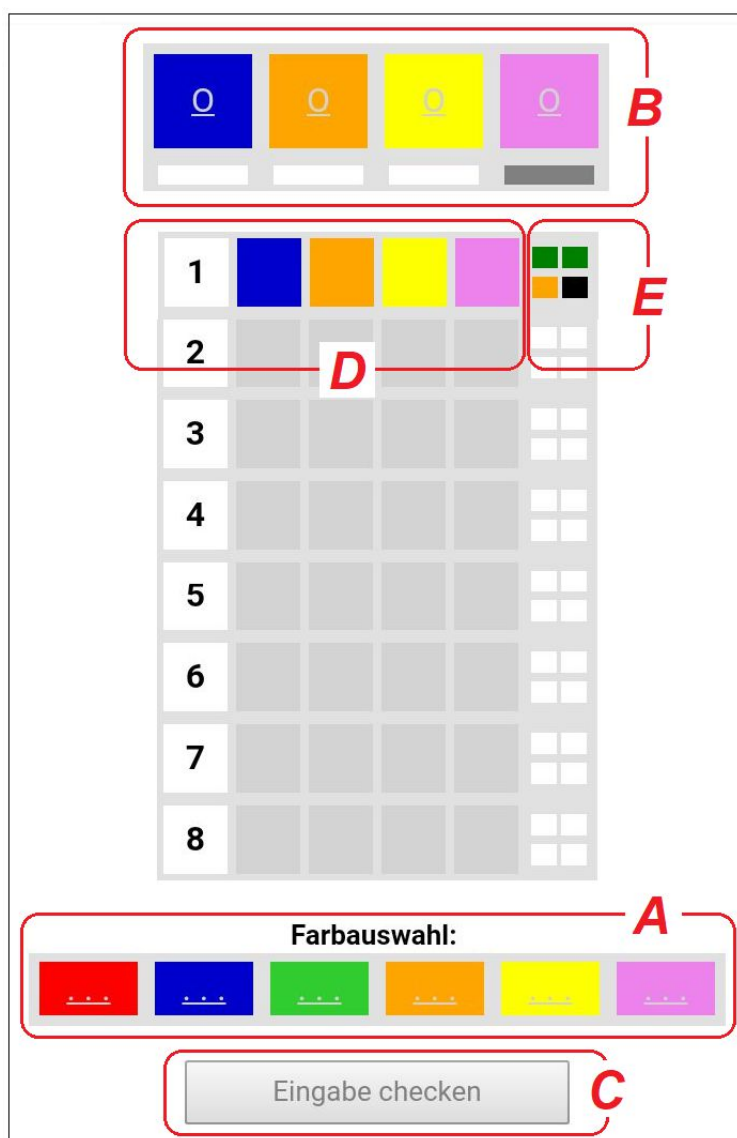
Wenn nicht, musst Du es noch einmal versuchen.

Wichtige Hinweise:

- Es werden **keine** Daten oder Apps auf Dein Smartphone geladen; das Spiel ist ein reines HTML-Text-Spiel – deshalb ...
- lass dem Smartphone immer Zeit auf Deine Eingaben zu reagieren und die Daten anzuzeigen.
- Sollte das WLAN nicht in der Liste angezeigt werden oder die Browser-Verbindung abbrechen, ist wahrscheinlich die 9V-Batterie zu schwach. Ein erneutes Einsetzen der Batterie kann evtl. auch helfen.

- Nur jeweils ein Spieler kann sich am WLAN anmelden.
- Bleib in der Nähe des Caches, damit die Verbindung nicht zu schwach wird.
- Sollte das Spiel einmal nicht funktionieren, nimm die Batterie heraus, warte 5 Sekunden, leg die Batterie nochmal ein, melde Dich wieder am WLAN an und starte das Spiel über den Browser noch einmal mit der o.g. Adresse.

Vorgehensweise:



1. die gewünschte Farbe antippen (A)
2. die gewählte Farbe wird hier eingetragen (B)
3. sind vier Farben eingetragen, hier tippen (C)
4. die Auswahl wird dann hier eingetragen (D)
5. das Ergebnis wird hier angezeigt (E)

Dieses Ergebnis zeigt folgendes:

- zwei Farben sind im zu suchenden Farbcode enthalten und stehen an der korrekten Position (grünes Feld)
- eine dritte ist im zu suchenden Farbcode enthalten, steht aber an der falschen Position (orange Feld)
- eine vierte Farbe ist nicht im zu suchenden Farbcode enthalten (schwarzes Feld)

Viel Erfolg

-- Balu52 --