

Auf Achse - Spielbeschreibung (auf Grundlage von Android - 'WhereYouGo')

Bei diesem Spiel geht es darum, mittels Warentransport und geschickter Routenplanung 12.000 Wherigo-Taler (WT) zu erwirtschaften.

In jeder der elf auf dem Plan aufgeführten Städte besitzt die Fa. "Brummi und Partner" ein Warenlager, in denen jeweils maximal drei verschiedene Lieferaufträge bereitliegen. Diese Aufträge kannst Du kaufen, den Auftrag ausführen und den Frachterlös kassieren.

Wenn Du es geschafft hast, die erforderlichen 12.000 WT zu erwirtschaften, kannst Du Dich auf der Bewerberliste der Firma eintragen.

Bevor Du beginnst:

Um das GPS-System zu aktivieren, reicht es nicht, GPS am Smartphone zu starten.

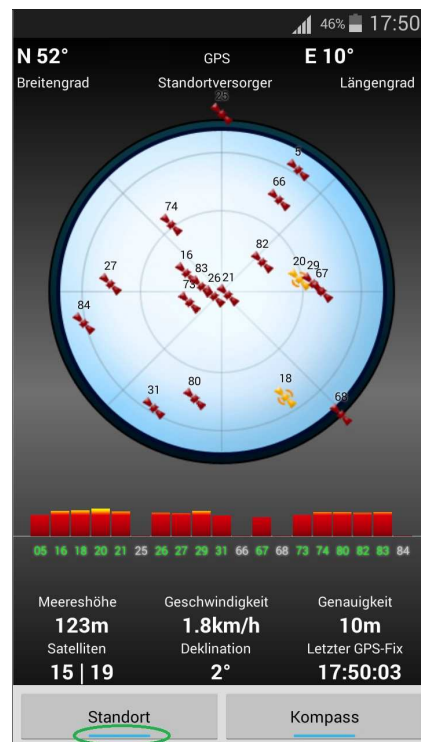
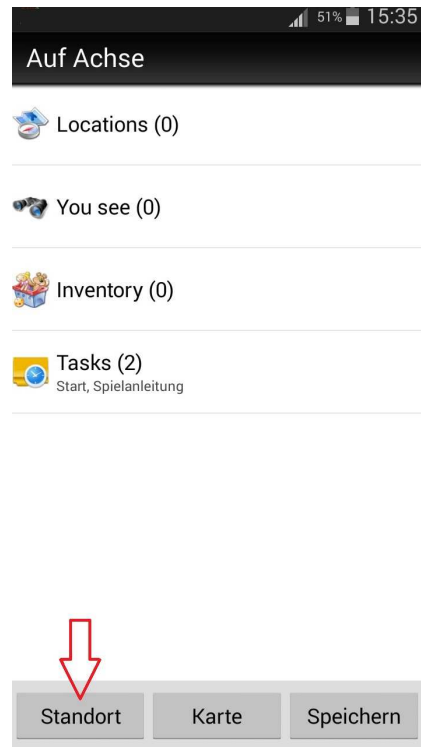
Auf jeder Menü-Seite existiert das Tastenfeld **Standort**, das Du jetzt berühren solltest.

Auf der nächsten Seite sollte das Tastenfeld **Standort** aktiviert (leuchtend) sein. Ist dies nicht der Fall, aktiviere es jetzt durch Berühren des Tastenfeldes **Standort**.

Die nächste Seite zeigt die **Standort-Aktivierung** und jetzt auch den Empfang der erreichbaren Satelliten.

Damit ist das GPS einsatzbereit.

Jetzt kann es losgehen.

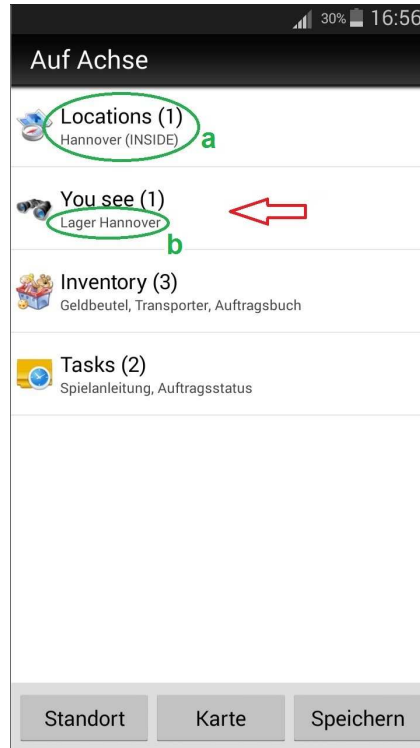


Hier wird beschrieben, wie ein einzelner Auftrag bearbeitet wird ...

Fahr in eine der Städte, die unter *Locations()* angezeigt werden. In unserem Beispiel befinden wir uns zZ. in Hannover (a).

Unter *You see()* siehst Du *Lager Hannover* (b).

Berühr jetzt das Feld *You see()* und wähl dann *Lager Hannover*.



Im *Lager Hannover* hast Du jetzt die Auswahl zwischen maximal drei Aufträgen.

Hier werden Dir die Daten der Aufträge gezeigt, damit Du die richtige Wahl treffen kannst.

In unserem Beispiel betrachten wir den Auftrag # 7:

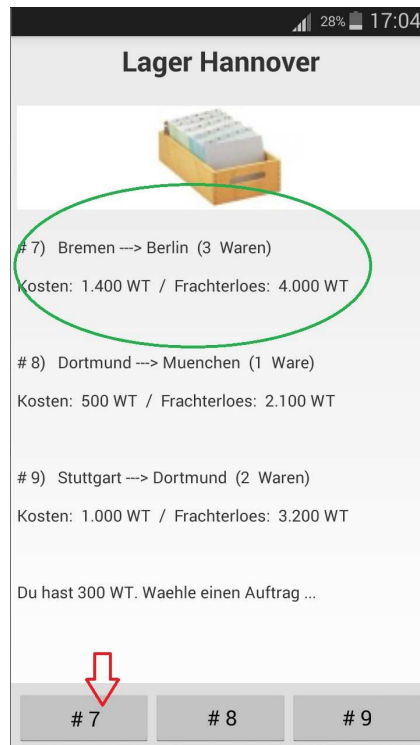
Um diesen Auftrag auszuführen, musst Du die Strecke von *Bremen* (Waren werden geladen) nach *Berlin* (Waren werden entladen) bewältigen.

Die Lieferung besteht aus *3 Waren*, d.h. Du kannst evtl. noch 3 weitere Waren auf Deinen Lkw laden und mitnehmen.

Die Kosten, die Du sofort bezahlen musst, betragen hier *1.400 WT*. Diesen Betrag musst Du in Deinem Geldbeutel haben.

Wenn Du die Waren in Berlin abgeliefert hast, kasierst Du *4.000 WT*.

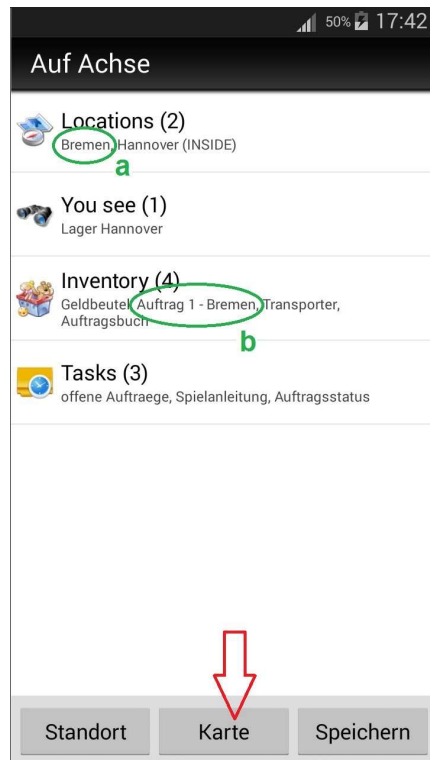
Berühr in unserem Beispiel das Feld # 7.



Im Menü siehst Du jetzt, dass unter *Locations()* die Stadt *Bremen* als neue Stadt dazugekommen ist (a).

Unter *Inventory()* ist außerdem *Auftrag 1 – Bremen* neu erschienen (b).

Sieh Dir jetzt die Karte an, indem Du auf die Taste *Karte* berührst.

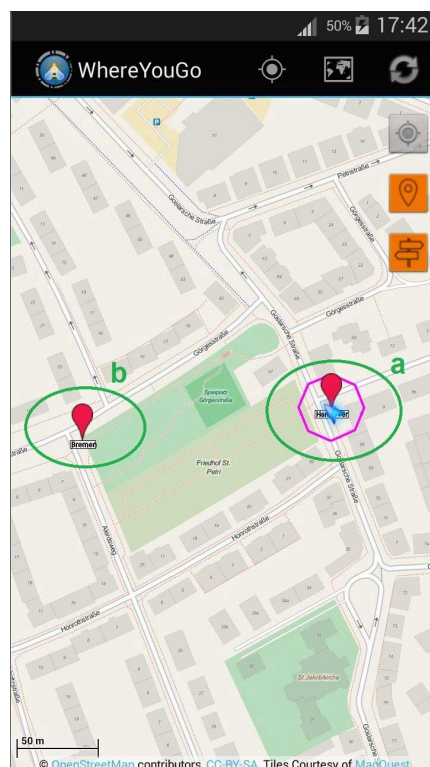


Auf der Karte siehst Du die Stadt, in der Du Dich gerade befindest, als eingerahmte *Zone* (a).

Alle anderen Städte sind als *Positionen* auf der Karte eingetragen (b).

Hier kannst Du Dir jetzt die nächste anzufahrende Stadt aussuchen.

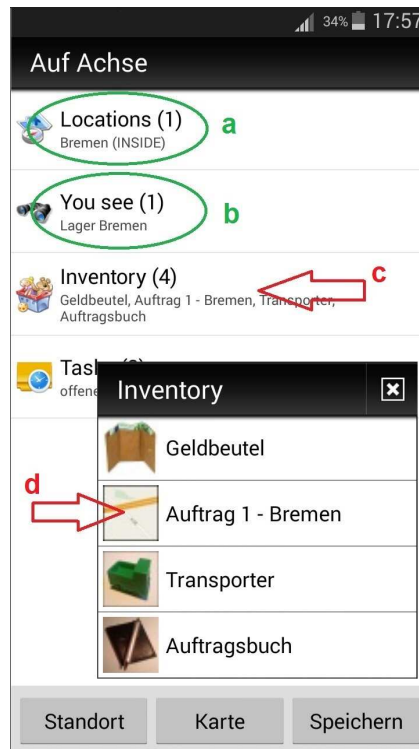
Fahr jetzt nach *Bremen* zum Beladen des Lkw.



Nachdem Du in *Bremen* angekommen bist und begrüßt wurdest, siehst Du unter *Locations()* die aktuelle Stadt *Bremen* (a).

Unter *You see()* könntest Du – vorausgesetzt Du hast genug Geld in Deiner Geldbörse – im *Lager Bremen* weitere Aufträge kaufen (b).

Berühr jetzt das Feld *Inventory()* (c) und dann im aufklappenden Menü das Feld *Auftrag 1 – Bremen*. (d)

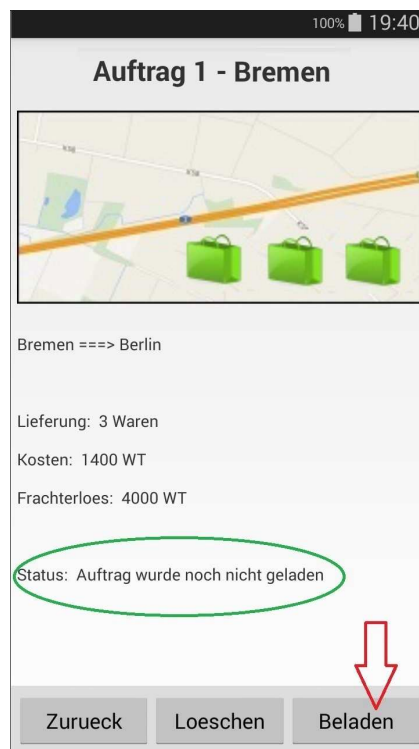


Diesen Auftrag kennst Du ja schon.

Du siehst hier den aktuellen *Status* des Auftrags, den Du bearbeiten willst.

Da in Bremen der Auftrag startet und Du Dich jetzt aktuell in Bremen befindest, kannst Du Deinen Lkw mit den entsprechenden Waren beladen.

Berühr jetzt das Feld *Beladen*.



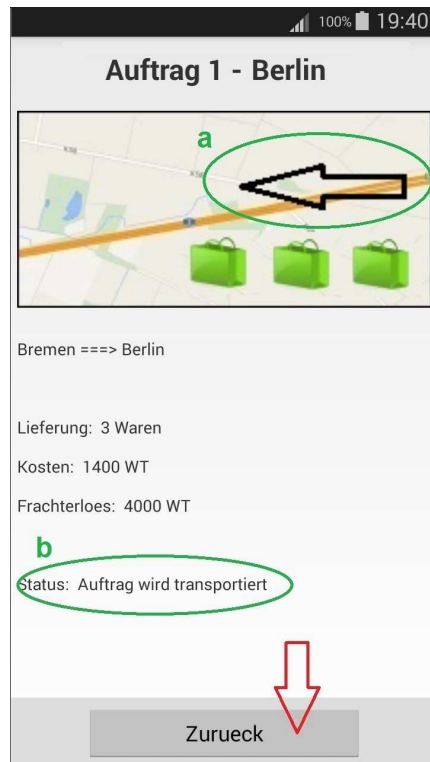
Das Aussehen des Auftrags hat sich nun verändert.

Im oberen Transportbild zeigt jetzt ein *Pfeil* (a) und im unteren *Status*text (b), dass der Auftrag aktuell transportiert wird.

Solltest Du später im Spiel weitere Transportaufträge gekauft haben, könntest Du Waren der Aufträge, die auf dem Weg liegen, mitnehmen und so Wege sparen.

Aufpassen: Der Lkw kann nur maximal 6 Waren gleichzeitig transportieren!

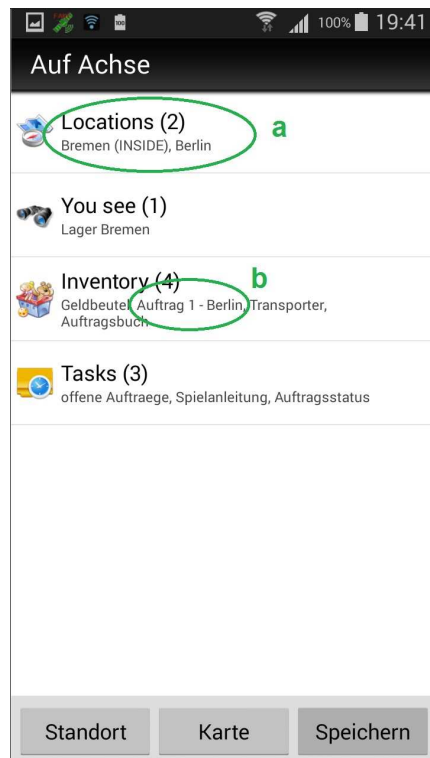
Berühr jetzt das Tastenfeld *Zurück*.



Im Menü kannst Du jetzt unter *Locations()* erkennen, dass als weitere Stadt *Berlin*, die Lieferadresse dazugekommen ist (a).

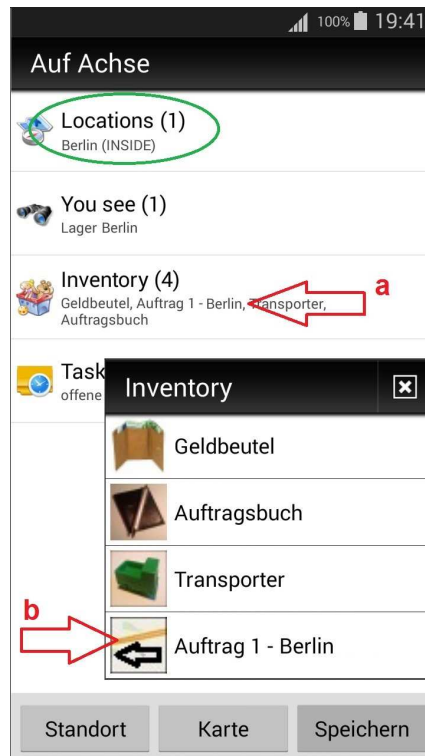
Im Inventory() wurde der *Auftrag 1 – Bremen* jetzt geändert in *Auftrag 1 – Berlin* (b).

Fahr jetzt nach Berlin.



In *Berlin* angekommen willst Du jetzt den Transport beenden.

Berühr dazu das Tastenfeld *Inventorty()* (a) und dann im aufklappenden Menü das Feld *Auftrag 1 – Berlin*. (b)



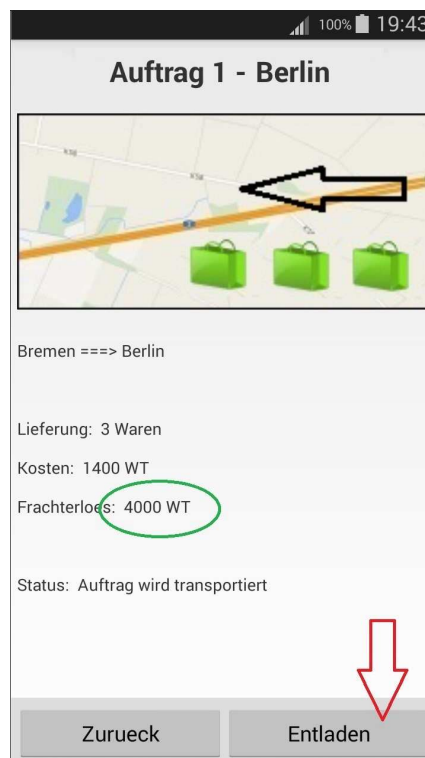
Im Auftrag ist jetzt die Taste *Entladen* zu sehen.

Da in Berlin der Auftrag endet und Du Dich jetzt hier befindest, kannst Du die entsprechenden Waren von Deinen Lkw entladen.

Berühr das Tastenfeld *Entladen* und Du kannst den Frachterlös des Auftrags über 4.000 WT kassieren.

Damit ist der Auftrag ausgeführt.

Spiel jetzt weiter bis Du den geforderten Betrag erwirtschaftet hast und der Chef von "Brummi und Partner" Dich anruft.



Im Menü gibt es weitere wichtige Auswahlpunkte:

Stadttauswahl (a)

Da es vorkommen kann, dass Du keinen aktuellen Auftrag hast und im Eifer des Gefechts vergessen hast, in der letzten Stadt einen Auftrag zu erwerben, hast Du zweimal im Spiel die Möglichkeit, eine Stadt Deiner Wahl auszusuchen, die Du dann anfahren kannst.

Vielleicht möchtest Du aber auch nur eine bestimmte Stadt besuchen.

Auftragsbuch (b)

Hier kannst Du die bisher erledigten Aufträge einsehen,

Transporter (c)

Hier siehst Du den Ladezustand Deines Lkw.

Auftragsstatus (d)

Hier siehst Du den Status des Gesamtauftrages.

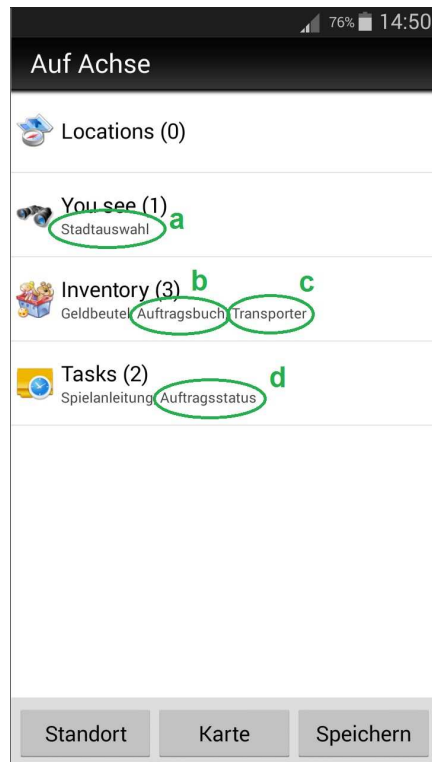


Abb. (a)

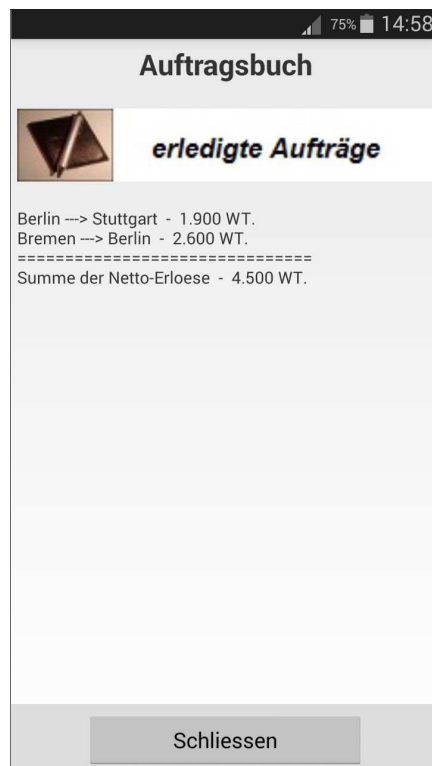


Abb. (b)



Abb. (c)

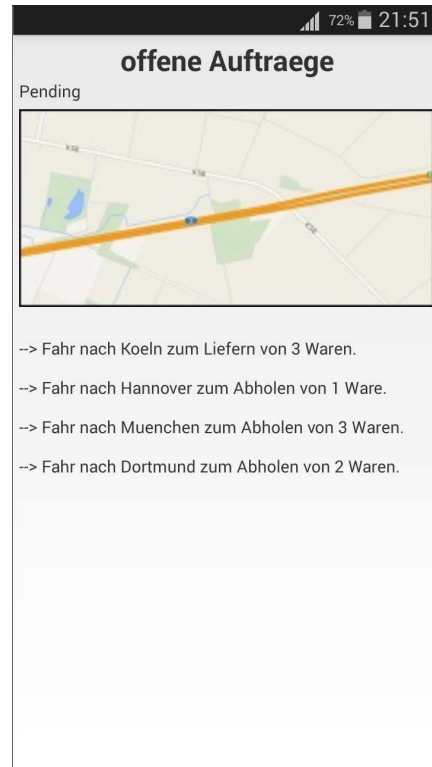
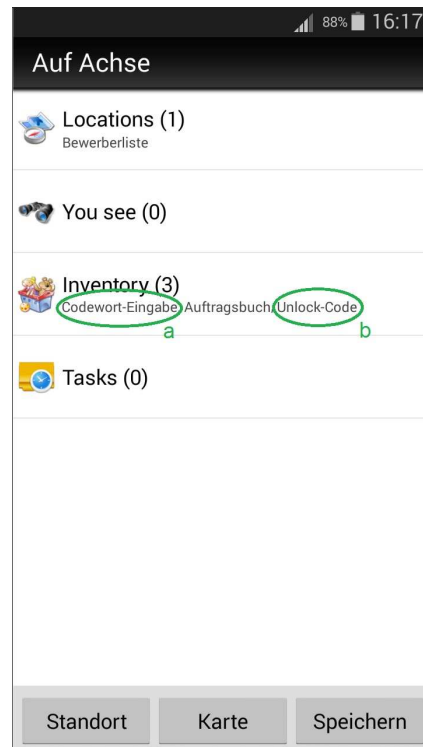


Abb. (d)

Solltest Du am Ende des Spiels die finale Dose gefunden haben, findest Du im Deckel ein Codewort.

Dieses Codewort kannst Du unter **Inventory()** -> **Codewort-Eingabe** (a) eingeben. Du erhältst dann die untenstehenden Abschluss-Codes.

Nach der Eingabe kannst Du die Abschluss-Codes auch unter **Inventory()** -> **Unlock-Code** (b) einsehen.

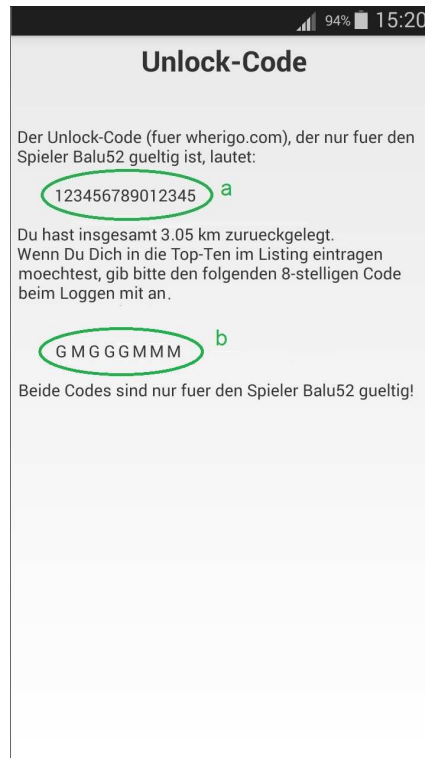


- Der **Unlock-Code** (a) wird benötigt, die Cartridge auf wherigo.com zu loggen.

Dieser Log ist keine Pflicht und gibt dem Owner nur ein Feedback!

- Wenn Du interessiert daran bist, in die Top-Ten-Bewerberliste der Fa. "Brummi und Partner" im Listing bei geocaching.com aufgenommen zu werden, gib bitte den 8-stelligen **Strecken-Code** (b) beim Loggen mit an oder schick den Code als EMail oder als GC-Message an den Owner.

Beide Codes sind mit dem Usernamen verbunden und die Cartridge, wie auch der Strecken-Code können mit diesen Codes daher auch nur von diesem User geloggt werden.



Noch ein Hinweis zum Spielen mit der App Android-*WhereYougo*:

Solltest Du das Spiel irgendwann zwischendurch beendet und dann beim Neustart den Spielstand wieder geladen haben, so kann beim Beenden des Spiels diese oder eine ähnliche Fehlermeldung auftreten.

Diese Fehlermeldung ist ein bekanntes Problem des *WhereYougo*-Systems und hat keine Auswirkungen auf den korrekten Ablauf der Cartridge.

